

12. Programmation Python à l'aide de la console Python « en ligne »

Python 1 Donner la valeur de l'échelle d'une carte en fonction des dimensions sur la carte et dans la réalité
En utilisant la console dont le lien est ci-dessous

<https://www.usborne.fr/activit%C3%A9s/activit%C3%A9s/essaie-de-programmer-avec-python-en-ligne/>

Recopier ce programme (dans la partie [Essaie de créer ton propre programme](#)) le tester

```

1 longueurReelle=float(input("longueur réelle en km ?"))
2 longueurCarte=float(input("longueur sur la carte en cm ?"))
3 echelleInv=longueurReelle*100000/longueurCarte
4 print("L'échelle est au 1/",echelleInv, "éme")
5

```

Powered by trinket

longueur réelle en km ? 0.001
longueur sur la carte en cm ? 1
L'échelle est au 1/ 100.0 éme

Indiquer le nom des variables utilisées

Python 2

Réaliser un programme qui permet de donner la valeur de la dimension réelle en fonction de la valeur du facteur d'échelle et de la dimension sur une carte.

(exemple à l'échelle 1:100 000, 1cm sur la carte ->100 000 cm soit 1 km dans la réalité)

Identifier les variables, copier/coller le programme saisi et le tester sur la console

Powered by trinket

facteur echelle=1 10000
longueur sur la carte en cm? 1
La longueur réelle est 10000.0
cm soit 0.1 km